

Dataflower DMX

ORDERCODE 30860



SHOWELECTRONICS FOR PROFESSIONALS

Glückwunsch!
Sie haben ein hervorragendes Produkt von Showtec gekauft.
Der Showtec Dataflower erregt wirklich überall Aufmerksamkeit.
Sie sind nun im Besitz eines robusten und leistungsstarken Gerätes.

Showtec steht für ausgezeichnete Produkte, darauf können Sie bauen.
Wir stellen professionelle Ausrüstung für die Unterhaltungsindustrie her.
Neue Produkte werden regelmäßig weiterentwickelt. Wir arbeiten hart, um Sie - unsere Kunden - zufrieden zu stellen.
Für weitere Information: iwant@showtec.info

Beste Qualität, ausgereifte Produkte von Showtec, so erhalten Sie immer das beste -- mit Showtec!

Danke!



Showtec Dataflower™ Produkt-Anleitung

WARNUNG



ACHTUNG!
Gerät vor Regen und Feuchtigkeit schützen!
Vor öffnen,das Gerätes vom Netz trennen!



ZUR EIGENEN SICHERHEIT LESEN SIE VOR DER ERSTEN INBETRIEBNAHME DIESE BEDIENUNGSANLEITUNG SORGFÄLTIG DURCH!

SICHERHEITSHINWEISE

Alle Personen, die mit der Aufstellung, Inbetriebnahme, Bedienung, Wartung und Instandhaltung dieses Gerätes zu tun haben, müssen:

- entsprechend qualifiziert sein
- diese Bedienungsanleitung genau beachten



ACHTUNG! Seien Sie besonders vorsichtig beim Umgang mit gefährlicher Netzspannung. Bei dieser Spannung können Sie einen lebensgefährlichen elektrischen Schlag erhalten!



Vor der ersten Inbetriebnahme überprüfen Sie bitte, ob es keine Transportschäden gibt. Sollten Sie Beschädigungen feststellen, setzen Sie sich bitte mit Ihrem Händler in Verbindung und benutzen Sie das Gerät nicht.

Um den einwandfreien Betrieb des Gerätes sicherzustellen ist es absolut notwendig für den Benutzer, die Sicherheitshinweise und die Warnvermerke in dieser Bedienungsanleitung zu beachten.

Beachten Sie bitte das Beschädigungen, die durch Änderungen und unsachgemäße Behandlung am Gerät verursacht werden, nicht unter die Garantie fallen.

Dieses Gerät enthält keine zu wartenden Teile. Das Instandhalten des Gerätes darf nur von qualifiziertem Personal durchgeführt werden.

WICHTIG:

Der Hersteller übernimmt keine Gewährleistung für Schäden, die durch die Nichtbeachtung dieser Bedienungsanleitung oder irgendeine nicht authorisierte Änderung am Gerät verursacht werden.

- Lassen Sie die Netzleitung nie mit anderen Kabeln in Kontakt kommen! Seien Sie vorsichtig beim Umgang mit Netzleitungen und -anschlüssen.
- Löschen Sie nie Warnhinweise oder informative Kennsätze von dem Gerät.
- Nie den Grundkontakt zudecken.
- Lassen Sie das Gerät nie ohne Lampe laufen!
- Schalten Sie die Lampe nie ein, wenn die Linse des Objektivs oder eine Gehäuseabdeckung offen ist, da aufgeladene Lampen eventuell eine hohe ultraviolette Strahlung freisetzen, die Brände verursachen könnte.
- Heben Sie das Gerät nie am Projektorkopf hoch, da die Mechanik dadurch beschädigt werden könnte. Fassen Sie immer an den Haltegriffen an.
- Schauen Sie nie direkt in die Lichtquelle.
- Lassen Sie keine Kabel herumliegen.
- Stecken Sie nie Objekte in die Entlüftungsöffnungen.
- Schalten Sie nie dieses Gerät über ein Dimmerpack.

- Nie das Gerät in kurzen Intervallen an- und ausschalten, da die Lebensdauer der Lampe erheblich reduziert wird.
- Berühren Sie nie das Gehäuse des Gerätes, während seiner Operation (Gehäuse wird sehr heiß).
- Schütteln Sie das Gerät nicht und vermeiden Sie Erschütterungen, wenn Sie das Gerät installieren und bedienen.
- Das Gerät nur in Innenräumen benutzen, vermeiden Sie Kontakt mit Wasser oder anderen Flüssigkeiten.
- Setzen Sie den Scanner nur ein, wenn Sie sich vergewissert haben, dass das Gehäuse geschlossen ist und alle Schrauben sorgfältig befestigt sind.
- Setzen Sie das Gerät nur in Gang, wenn Sie sich mit den Funktionen vertraut gemacht haben.
- Vermeiden Sie Flammen und setzen Sie das Gerät nicht nah an feuergefährliche Flüssigkeiten oder Gase.
- Wechseln Sie die Lampe immer aus, wenn Sie beschädigt oder durch Hitze deformiert wurde.
- Schalten Sie das Gerät niemals ein, wenn das Gehäuse des Gerätes offen ist.
- Um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten, halten Sie bitte einen Mindestabstand von 50 cm um das Gerät.
- Gerät bei Nichtbenutzung, vor jeder Reinigung und beim Lampenwechsel vom Netz trennen! Fassen Sie dazu den Netzstecker an der Grifffläche an und ziehen Sie niemals an der Netzleitung!
- Stellen Sie sicher, dass der Ventilator einmal pro Monat gereinigt wird. Sonst könnte Staub den Ventilator stoppen und das Gerät könnte durch Überhitzung beschädigt worden. Dann erlischt die Garantie.
- Sorgen Sie dafür, dass das Gerät nicht extremer Hitze, Feuchtigkeit oder Staub ausgesetzt ist.
- Vergewissern Sie sich, daß die anzuschließende Netzspannung nicht höher ist als auf der Rückseite angegeben.
- Achten Sie darauf, daß die Netzleitung nie gequetscht oder beschädigt werden kann. Überprüfen Sie das Gerät und die Netzleitung von Zeit zu Zeit auf Beschädigungen.
- Wenn die Linse offensichtlich beschädigt ist, muß Sie ausgewechselt werden. Die Funktionen dürfen nicht beeinträchtigt werden, etwa durch Brüche, Splitter oder tiefe Kratzer.
- Wenn das Gerät herunter gefallen ist oder angeschlagen wird, trennen Sie die Hauptstromversorgung sofort. Lassen Sie das Gerät vor neuer Inbetriebnahme von einem qualifizierten Techniker kontrollieren.
- Das Gerät darf nicht in Betrieb genommen werden, wenn es starken Temperatur-Schwankungen (z.B. nach Transport) ausgesetzt worden ist. Das dabei entstehende Kondenswasser kann Ihr Gerät zerstören. Lassen Sie das Gerät solange ausgeschaltet, bis es Zimmertemperatur erreicht hat!
- Sollte Ihr Showtec Gerät einmal nicht mehr ordnungsgemäß arbeiten, schalten Sie es bitte sofort ab. Verpacken Sie das Gerät sorgfältig (am besten in der Originalverpackung) und schicken Sie es zu Ihrem Showtec-Händler .
- Nur für Erwachsene. Der Lichteffekt muß außerhalb der Reichweite von Kinder installiert werden. Betreiben Sie das Gerät niemals unbeaufsichtigt.
- Nur Lampen und Sicherungen des gleichen Typs und Spezifikatione für Wiedereinbau verwenden.
- Gerät abkühlen lassen, bevor Sie die Lampe ersetzen.
- Das Gerät entspricht der Schutzklasse I. Deshalb ist es unbedingt notwendig , das der Gelb/Grüne Schutzleiter angeschlossen wird.
- Bei der ersten Inbetriebnahme kann etwas Rauch- und Geruch enstehen. Dieses ist ein normaler Prozeß und bedeutet nicht zwingend, daß das Gerät defekt ist.
- Reparaturen, Instandhaltung und elektrischer Anschluß sollen von einem qualifizierten Techniker durchgeführt werden.
- GARANTIE: Bis ein Jahr nach Erwerb.



VORSICHT! AUGENVERLETZUNGEN!
Blicken Sie nie direkt in die Lichtquelle
(gilt besonders für Epileptiker)!



ANMERKUNGEN:

Dieses Gerät ist nicht für den Dauerbetrieb konzipiert. Konsequente Betriebspausen erhöhen die Lebensdauer des Gerätes.

Der Abstand zwischen Lichtaustritt und der zu beleuchteten Fläche darf 0,8 Meter nicht unterschreiten!

Die maximale Umgebungstemperatur t_a darf nicht überschritten werden.

Wird das Gerät anders verwendet als in dieser Bedienungsanleitung beschrieben, kann dies zu Schäden am Produkt führen und der Garantieanspruch erlischt.
Außerdem ist jede andere Verwendung mit Gefahren, wie z. B. Kurzschluß, Brand, elektrischem Schlag, Lampenexplosion, Abstürzen usw. verbunden.

Sie gefährden Ihre eigene Sicherheit und die Sicherheit von anderen!

Projektormontage

Folgen Sie bitte den europäischen und nationalen Richtlinien hinsichtlich der Montage an Traversensystemen und allen weiteren Sicherheitsangaben.

Wir empfehlen Ihnen die Installation nicht selber durchzuführen!
Lassen Sie immer die Installation von einem autorisierten Fachmann durchführen!

Prozedur:

- Wenn der Projektor von der Decke oder hochliegenden Trägern abgehängt werden soll, muss immer mit Traversensystemen gearbeitet werden.
- Benutzen Sie einen Haken, um den Projektor mit dem Montage-Bügel, am Traversensystem zu befestigen.
- Der Projektor darf niemals frei schwingend im Raum befestigt werden.
- Die Installation muss immer mit einer unabhängigen Aufhängung, z. B. einem geeigneten Fangnetz oder Sicherheitsseil, erfolgen.
- Während des Auf-, Um- und Abbaus des Gerätes immer sicherstellen, daß der Bereich unterhalb des Installationplatzes blockiert ist und der Aufenthalt in diesem Bereich verboten ist.

Unsachgemäße Installationen können Personen- oder Sachschäden verursachen!

Hauptanschlüsse

Schließen Sie das Gerät mit dem Stecker an die Hauptanschlüsse an. Passen Sie immer auf, dass das Kabel mit der richtigen Farbe an die richtige Stelle angeschlossen wird.

Kabel	**Phase**	**International**
Brau	PHASE	L
Blau	NEUTRAL	N
Gelb/Grün	ERDE	⏚

Vergewissern Sie sich, dass das Gerät immer korrekt an Erde angeschlossen ist.

GERÄTEBESCHREIBUNG

Features

Der Showtec Dataflower ist ein Lichteffekt mit hohem Output und großartigen Effekten.
- 1 Goborad mit 13 gobos plus offen
- 21 Strahlen
- DMX-gesteuert über Standard DMX-Controller
- 2 DMX- Kanäle
- Strobe-Effekt mit regulierbarer Geschwindigkeit (1-8 Blitze/Sek.)
- Musikgetaktet über eingebautes Mikrofon
- Lampe ELC 24V 250W
- Sicherung T3A / 250V

Geräteübersicht



Abb. 1

1) Haltegriff
2) Linse

Rückseite

Abb. 2

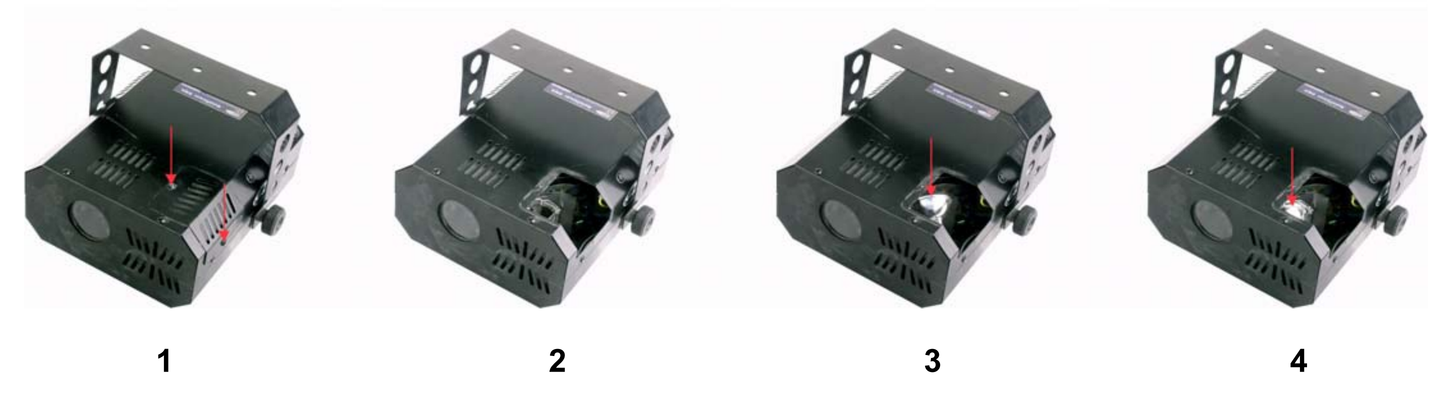
3) Mic In
4) Audio-Empfindlichkeit
5) Display
6) Menü / Wahltasten
7) DMX-Signalanschluß (OUT)
8) IEC Stromanschluß
9) Sicherung 3A / 250V
10) DMX-Signalanschluß (IN)
11) Ventilation
12) Haken für Sicherheitskabel

Installation

Lampeninstallation
Für Showtec Dataflower braucht man eine ELC (ordercode 80809) Reflektorlampe, die von allen namhaften Herstellern produziert wird. Verwenden Sie nur eine geeignete Lampe für Ihr Gerät.
Beachten Sie, daß Produktversionen, die andere Lampen verwenden, künftig angeboten werden können.
Überprüfen Sie Ihren Produktbeschreibung Kennsatz zu Information.
Trennen Sie immer das Gerät von der elektrischen Hauptstromversorgung, bevor Sie Lampen auswechseln.
Die Lampe muß ausgewechselt werden, wenn Sie durch die Hitze beschädigt oder deformiert wurde.
Setzen Sie keine Lampen mit einer höheren Wattzahl ein! Lampen mit einer höheren Wattzahl entwickeln höhere Temperaturen als für das Gerät vorgesehen.
Bei Beschädigungen, die durch Nichtbeachtung verursacht werden, erlischt der Garantieanspruch.

Prozedur :

1. Lösen Sie die 2 Schrauben auf der Abdeckung.
2. Entfernen Sie die Abdeckung und heben Sie vorsichtig die Lampe heraus.
Lesen Sie die Hinweise für die Lampen. Berühren Sie nicht das Glas der Glühbirne (Siehe Abb. 3).
Fettige Fingerabdrücke auf dem Glas verkürzen die Lebensdauer der Lampen. (Wenn Sie das Glas berühren, wischen Sie es am besten mit einem sauberen, fusselfreien Tuch ab oder mit Waschbenzin)
3. Halten Sie die Lampe in der einen Hand. Setzen Sie die Lampen-Pins in die schmalen Löcher der Lampenhalterung ein.
4. Setzen Sie die Lampe in die Lampenhalterung.
5. Legen Sie die Abdeckung zurück und ziehen Sie die Schrauben vorsichtig an.



1 **2** **3** **4**

Abb. 3

Aufstellung und Bedienung
Folgen Sie den untenstehenden Hinweisen zur Einstellung Ihres bevorzugten Bedienungsmodus bei Ihrem Produkt. Bevor Sie das Gerät anschließen, überprüfen Sie immer die Netzspannung. Die Betriebsspannung ist auf der Rückseite des Gerätes angegeben.
Versuchen Sie nie, ein 120V Produkt an 240V anzuschliessen oder umgekehrt.

Ein Dataflower
1. Befestigen Sie das Effektlicht an einem Träger. Lassen Sie für die Luftzirkulation mindestens 1 Meter Platz nach allen Seiten.
2. Stöpseln Sie ein Ende des Hauptkabels in die IEC-Buchse des Geräts.
Stöpseln Sie das andere Ende in die Steckdose.
3. Machen Sie die Musik an. Wenn F4 Audio eingestellt wurde, reagiert die Anlage auf den Takt der Musik.

Mehrere Dataflowers

1. Befestigen Sie das Effektlicht an einem Träger. Lassen Sie für die Luftzirkulation mindestens 1 Meter Platz nach allen Seiten.

2. Verwenden Sie ein 3-p XLR-Kabel, um die Dataflower und andere Geräte anzuschließen.
Die Pole:

1. Erde
2. Signal -
3. Signal +

3. Verbinden Sie die Geräte wie auf Abb. 4. Schließen Sie ein DMX-Signal-Kabel von der ersten DMX „out"-Buchse an die „in"-Buchse des zweiten Geräts. Wiederholen Sie diesen Prozeß, um das zweite, dritte und vierte Gerät anzuschließen.

4. Schalten Sie Power ein: Stöpseln Sie die Netzkabel in die IEC-Power Anschlüsse jedes Gerätes, dann stöpseln Sie das andere Ende des Kabels in die Steckdosen, fangen Sie beim ersten Gerät an. Schalten Sie Power nicht eher ein, bis das ganze System aufgestellt und richtig angeschlossen ist.

5) Drücken Sie ↕ bis das Display F6-n oder F6-y anzeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse).

6) Wählen Sie ▼, das Display zeigt F6-y. Wählen Sie ↵ , das Display zeigt " PASS . Wählen Sie dann F4-y (audio-gesteuert) auf dem Master-Gerät. Nur ein Scanner kann als Master fungieren.

7) Auf dem Slave-Gerät wählen Sie F6-n und F4-n. Das DMX -Licht auf dem Slave-Gerät fängt an zu blinken. Das Slave-Gerät muß die Adresse A001 haben.

Multiple Dataflowers Set Up

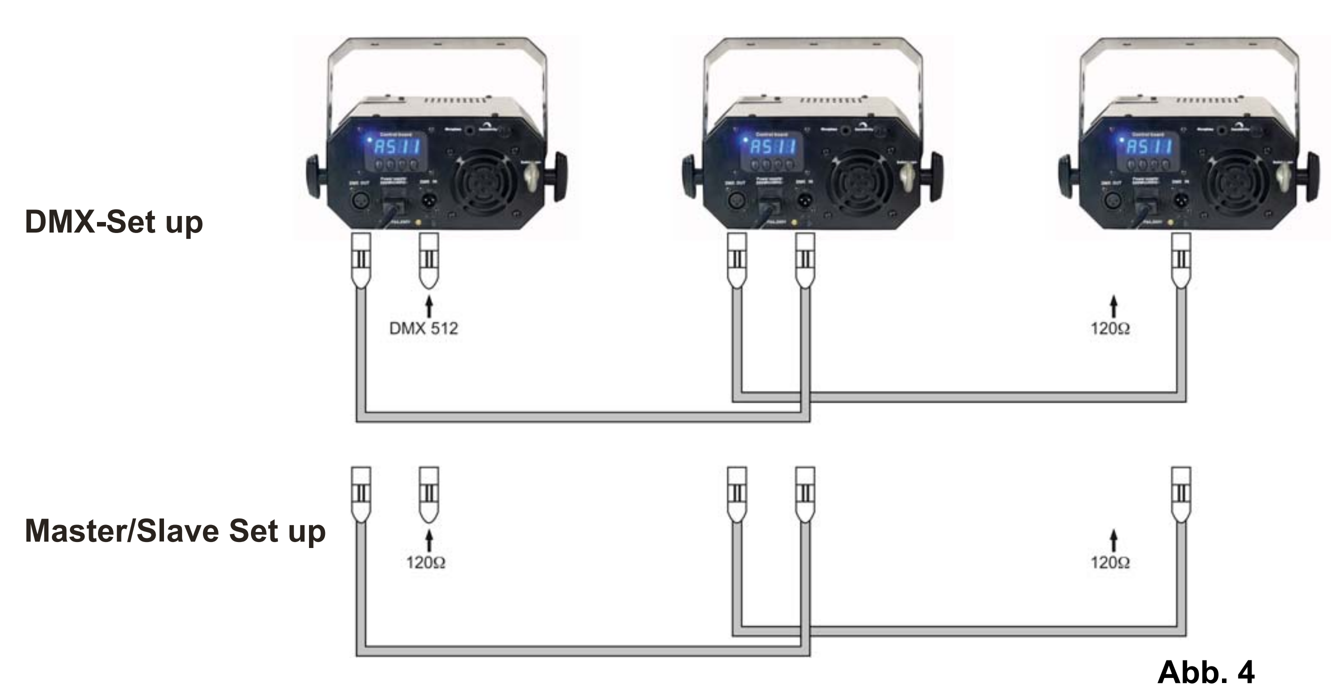


Abb. 4

Hinweis: Verbinden Sie die Kabel und Dip-Schalter, bevor Sie Power einschalten.

DMX-Protokoll

Der Dataflower kann mit einem Controller im Steuer-Modus (**Control-Mode**) oder ohne Controller im **Stand-Alone**-Modus gesteuert werden.

Steuereinheit

Wenn die Anzeige leuchtet, ist der Dataflower an.

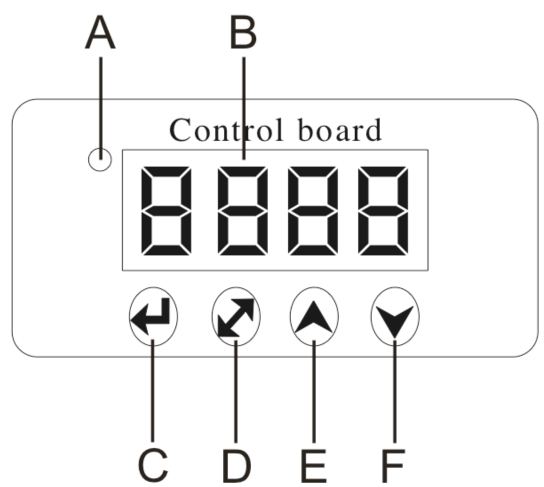


Abb. 5

A. LED
B. Display
C. [ENTER] Taste
D. [MODE] Taste
E. Up Taste
F. Down Taste

Steuer-Modus

Die Scanner sind individuell an eine Datenverbindung adressiert A001 - A511 und an den Controller angeschlossen.
Die Scanner reagieren auf das DMX-Signal des Controllers. (Wenn Sie die DMX-Adresse auswählen und sichern, zeigt der Controller die gesicherte DMX-Adresse das nächste Mal an.)

DMX-Adressierung

Die Steuereinheit auf der Vorderseite des Dataflowers ermöglicht Ihnen die Zuweisung der DMX-Scanneradresse, das ist der erste Kanal von dem der Dataflower auf den Controller reagiert.
Bitte denken Sie daran, wenn Sie den Controller benutzen, dass das Gerät **2** Kanäle hat.
Wenn Sie mehrere Dataflower einsetzen vergewissern Sie sich, dass die DMX-Adressen richtig eingegeben sind. Deshalb sollte die DMX-Adresse des ersten Dataflower **1(A001)** sein; die DMX-Adresse des zweiten Dataflower sollte **1+2=3(A003**) lauten; die DMX-Adresse des dritten Dataflower sollte **3+2=5(A005)** sein, etc. Stellen Sie bitte sicher, dass Sie keine sich überschneidenden Kanäle haben, damit jeder Dataflower richtig gesteuert werden kann.
Wenn zwei oder mehrere Dataflower gleich adressiert sind, laufen Sie auch gleichzeitig.
Wenn Sie Adressen eingeben möchten, lesen Sie bitte die Hinweise unter “Adressierung” (Menü A001)

Steuerung:

Nachdem alle Dataflower -Scanner adressiert sind, können Sie diese über ihren Lightcontroller steuern.
Hinweis: Nach dem Einschalten stellt der Dataflower automatisch fest ob DMX 512-Daten empfangen wurden oder nicht. Wenn am DMX-Eingang keine Daten empfangen wurden, blinkt die “**LED** “ auf der Steuereinheit nicht.
Das Problem könnte folgende Ursache haben:
- Das XLR-Kabel des Controllers ist nicht am Input des Dataflower angeschlossen.
- Der Controller ist ausgeschaltet oder defekt, das Kabel oder der Anschluß ist defekt, oder die Signalkabel sind vertauscht und im Input-Anschluß.

Hinweis: Um eine einwandfreie Übertragung zur DMX-Datenverbindung sicherzustellen, muß man einen XLR-Endstecker (120 Ohm) in den letzten Scanner stôpseln.

Fernsteuerungsfunktionen

Rotierendes Goborad
Dieses rotierende Goborad hat 13 farbige Metallgobos (und offen).

Shutter/Dimmer/Strobe
Gedimmt (0-100%) wird mit einer einfachen mechanischen Shutter-Einheit. Dieses Gerät kann auch für den Strobe-Effekt (1-8 Blitze pro Sekunde) gebraucht werden.

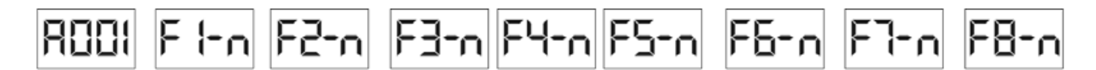
Stand-alone-Modus
Die Scanner der Datenverbindung sind nicht am Controller angeschlossen, können aber voreingestellte Programme ausführen, die für jeden Scanner unterschiedlich sein können.
Um das Programm einzustellen, das abgespielt werden soll, siehe "Stand-alone setting "
(Menu F5-4) Stand-alone operation" kann einem einzelnen Scanner zugewiesen werden (der Scanner kann auf den Master/Slave-Modus oder Controller-Modus eingestellt werden) oder auf mehrere Scanner, die synchron gesteuert werden.
Zur Synchronsteuerung von mehreren Scannern müssen alle Scanner an eine Datenverbindung angeschlossen sein und eine von ihnen als Master eingestellt sein (Master-Modus) und die anderen als Slaves (Slave-Modus). Die DMX-Adresse aller Slaves sind A001 zugeordnet und auf der speziellen Slave-Adresse kann nur ein Scanner angeschlossen werden. Um den Scanner als Master oder Slave einzustellen, schauen Sie unter "Adressierung" (Menu A001).
Wenn der Master-Scanner neu startet oder einen Test ablaufen läßt (Program), führen alle Slaves diese Aktionen ebenfalls durch.
Sie können kein Programm auf einem Slave bearbeiten oder abspielen, wenn der Master eingeschaltet ist und an der Master/Slave-Kette angeschlossen ist.
Hinweis: Trennen Sie die Scanner vor dem Master/Slave-Betrieb vom DMX-Controller, sonst könnte ein Datenstau entstehen und die Scanner würden dann nicht einwandfrei laufen!

Es ist notwendig, einen XLR-Endstecker (mit 120 Ohm) in den Eingang des Master-Scanners zu stöpseln und in den Ausgang des letzten Slave-Scanners in der Datenverbindung, um eine einwandfreie Datenübertragung sicherzustellen. Es ist möglich, von der Steuereinheit des Masters jeden Slave in einer Master/Slave-Kette zu steuern.

Funktionen der Steuereinheit
Die Steuereinheit befindet sich an der vorderen Seite der Basis und verfügt über zahlreiche Funktionen. Sie können einach eine DMX-Adresse eingeben, den Master/Slave-Modus, einen Neustart durchführen und viele andere Funktionen benutzen.
Das Haupt-Menü der Steuereinheit wird aufgerufen, indem man die ↙ Taste [MODE] drückt – drücken Sie diese Taste, bis das Display A001 anzeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse).
Browsen Sie durch das Menü, indem Sie die ▼oder ▲Tasten drücken. Das Display zeigt :

A001,F1-n,F2-n,F3-n,F4-n,F5-n,F6- n,F7-n,F8-n

Drücken Sie ↵ wenn Sie eines dieser Menüs auswählen möchten. Die Funktionen werden in den folgenden Abschnitten beschrieben und die Funktionshierarchie wird unten gezeigt.



Adressierung

Mit diesem Menü kann man die DMX-Adresse einstellen oder einen Scanner als Master/Slave adressieren.

A001 - DMX Adressierung

1) Drücken Sie auf ↗, bis das Display A001 anzeigt.

2) Drücken Sie auf ↵ zur Bestätigung, das Display zeigt PASS (mit der aktuell gespeicherten Adresse).
Drücken Sie ▲ und ▼ um die gewünschte Adresse zu wählen A001 - A511, drücken Sie ↵ zur Bestätigung.

A001

[▲]	[▼]
A511	A002
A510	A003
A509	A004
.	.
.	.
A001	A511

3) Drücken Sie ↗, und die gewählte Adresse wird auf dem Display angezeigt.

F6-Y - Master / Slave Adressierung

F6-Y - Master

1) Drücken Sie ↗, bis das Display F6-n oder F6-Y anzeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse).

2) Wenn das Display die Nachricht F6-n anzeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse).
Wählen Sie ▼, das Display zeigt F6-Y.
Wählen Sie ↵, das Display zeigt "PASS, (mit der aktuell gespeicherten Adresse).
Wenn Sie keinen Master oder Slave adressieren wollen, wählen Sie nicht F6-Y aus.

3) Nur ein Scanner kann als Master fungieren. Wenn Sie den Dataflower steuern, können Sie den Masterscanner leicht vom Slave-Scanner unterscheiden. Das Master-Gerät hat kein Kabel zum DMX-Input-Stecker.
Hinweis: Trennen Sie den Scanner vor der Master/Slave-Steuerung vom DMX-Controller, sonst könnten Datenstaus auftauchen und die Scanner nicht einwandfrei laufen!

Steuerungsoptionen

Diese Optionen ermöglichen eine Veränderung des Steuerungsverhaltens des Dataflower. Drücken Sie ▲ um die gewünschte Option auszuwählen, Drücken Sie ▼, um die gewünschte Option zu widerrufen und drücken Sie ↵, um den Wert einzutragen. Um zum Menü zurückzukehren, drücken Sie ↗.

F1-	F2-	F3-	F4-	F5-	F6-	F7-	F8-
n	n	n	n	n	n	n	n
Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y

Diese Funktion ermöglicht die Auswahl zwischen 2 DMX – Kanaleinstellungen, Benutzen Sie ↗, um die gewünschte Kanaleinstellung zu wählen (F1-Y,F2-Y,F3-Y,F4-Y) und drücken Sie ↵ zur Bestätigung oder ▼ zum Widerruf. Drücken Sie ↗, um zum Menü zurückzukehren.

Kanaleinstellungen

Kanal	Aktion
1	11 Gobos und open, Shaking Gobo, shutter
2	Gobo Rotation

F3-Y - Reset Funktion
Diese Option ermöglicht die Auflistung aller Effekte (Funktionen) des Dataflower und die Rückkehr in ihre Standardpositionen. Drücken Sie ↗ , bis das Display F3-n oder F3-Y anzeigt.
Wenn das Display F3-n zeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Drücken Sie ∨ , dann zeigt das Display F3-Y .
Drücken Sie ↵ um ein Reset durchzuführen. Diese Option ermöglicht die Auflistung aller Effekte (Funktionen) des Dataflower und deren Rückkehr in die Standardpositionen, das Display zeigt PASS , (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Wenn Sie nicht wollen, dass die Adresse zurückgesetzt wird, wählen Sie nicht F3-Y.

F4-Y - Music trigger
Der Dataflower kann laufende Programme über das eingebaute Mikrofon musikgetaktet laufen lassen. Drücken Sie ↗ , bis das Display F4-n oder F4-Y anzeigt.
Wenn das Display F4-n zeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Drücken Sie ∨ , dann zeigt das Display F4-Y .
Drücken Sie ↵ für Music Trigger. Das Display zeigt PASS , (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Wenn Sie kein Music Trigger adressieren wollen, wählen Sie nicht F4-Y.

F5-Y - Programm abspielen
Mit dieser Funktion kann man ein eingebautes Programm abspielen. Drücken Sie ↗ , bis das Display F5-n oder F5-Y anzeigt.
Wenn das Display F5-n zeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse), drücken Sie ∨ , das Display zeigt F5-Y.
Drücken Sie ↵ , um das Programm abzuspielen. Das Display zeigt PASS , (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Wenn Sie kein abzuspielendes Programm adressieren wollen wählen Sie nicht F5-Y.

F8-Y - Display umgekehrt
Mit dieser Funktion können Sie das Display bei 180º justieren. Drücken Sie ↗ , bis das Display F8-n oder F8-Y anzeigt.
Wenn das Display F8-n zeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Drücken Sie ∨ , das Display zeigt F8-Y .
Drücken Sie ↵ um das Programm abzuspielen. Das Display zeigt PASS , (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Wenn Sie kein abzuspielendes Programm adressieren wollen, wählen Sie nicht F8-Y.

Channel Chart

Kanal 1 – Shutter / Colored Gobos / Gobo Shake

0-5	Closed
6-39	Strobe-Effekt von langsam nach schnell
40-45	Offen / Weiß
46-51	Gobo 1
52-57	Gobo 2
58-63	Gobo 3
64-69	Gobo 4
70-75	Gobo 5
76-81	Gobo 6
82-87	Gobo 7
88-93	Gobo 8
94-99	Gobo 9
100-105	Gobo 10
106-111	Gobo 11
112-117	Gobo 12
118-123	Gobo 13
124-129	Offen / Weiß
130-135	Schüttelnder Gobo 1
136-141	Schüttelnder Gobo 2
142-147	Schüttelnder Gobo 3
148-153	Schüttelnder Gobo 4
154-159	Schüttelnder Gobo 5
160-165	Schüttelnder Gobo 6
166-171	Schüttelnder Gobo 7
172-177	Schüttelnder Gobo 8
178-183	Schüttelnder Gobo 9
184-189	Schüttelnder Gobo 10
190-195	Schüttelnder Gobo 11
196-201	Schüttelnder Gobo 12
202-207	Schüttelnder Gobo 13
208-213	Offen / Weiß
214-225	Musikgesteuerte Farbe
226-255	Regenbogeneffekt von langsam nach schnell

Kanal 2 –Goborad Rotation

0-19	Keine Rotation
20-130	Rückwärts rotierend von langsam nach schnell
131-149	Keine Rotation
150-255	Vorwärts rotierend von langsam nach schnell

Goborad



Abb. 6

Wartung

Der Benutzer muss sicherstellen, dass sicherheitsrelevante und technische Installationen alle vier Jahre für einen Test von einem Experten kontrolliert werden.
Der Benutzer muss sicherstellen, dass sicherheitsrelevante und technische Installationen einmal pro Jahr von einem qualifizierten Fachmann ausgeführt werden müssen.

Folgende Punkte müssen während der Inspektion beachtet werden:

1. Alle Schrauben, die zur Installation des Geräts oder Teilen des Geräts nötig sind, müssen vorsichtig befestigt werden und dürfen nicht korrodiert sein.
2. Das Gehäuse darf keine Verformungen aufweisen, Befestigungen und Installations-Spots.
3. Mechanische Teile wie Achsen und andere dürfen keine Gebrauchsspuren aufweisen.
4. Die elektrischen Stromkabel dürfen keine Schäden oder Materialermüdungen zeigen.

Der Showtec Dataflower benötigt fast keine Wartung. Sie sollten das Gerät jedoch sauber halten. Sonst wird der Lichtoutput des Dataflower stark reduziert. Trennen Sie das Gerät vom Netz und wischen Sie dann das Gehäuse mit einem feuchten Tuch ab. Tauchen Sie das Gerät nicht in eine Flüssigkeit. Wischen Sie die Linse mit Glasreiniger und einem weichen Tuch ab. Benutzen Sie keinen Alkohol oder Lösungsmittel.
Die Front-PC-Linse erfordert wöchentliche Reinigung, da Fogger-Rauch Rückstände bilden kann, die den Licht-Output stark reduzieren.
Die Kühlventilatoren, dichroitischen Farbfilter, das Goborad, die Gobos und die inneren Linsen sollten monatlich mit einer weichen Bürste gereinigt werden.
Bitte reinigen Sie Innenteile einmal pro Jahr mit einer weichen Bürste und einem Staubsauger.
Halten Sie Anschlüsse sauber. Trennen Sie das Gerät vom Netz und wischen Sie dann das DMX-Gerät und die Anschlüsse mit einem feuchten Tuch ab. Stellen Sie sicher, daß die Anschlüsse ganz trocken sind, bevor Sie das Gerät benutzen oder ans Netz anschließen.

Wechseln der Lampe

1. Trennen Sie die Hauptstromleitung und lassen Sie das Gerät 15 Minuten abkühlen. Lösen Sie die 2 Schrauben auf der Abdeckung.
2. Halten Sie mit der einen Hand die Lampenhalterung, nehmen Sie die Lampe mit der anderen aus der Halterung.
3. Wenn Sie eine neue Lampe installieren wollen, lesen Sie bitte die Anweisungen auf Seite 7.

Das Ersetzen einer Sicherung

Elektrische Schwingungen, Kurzschlüsse oder ungeeignete Stromspannung können ein Durchbrennen der Sicherung verursachen. Wenn die Sicherung durchbrennt, funktioniert das Gerät gar nicht mehr. Wenn das passiert, führen Sie folgende Schritte durch:
1. Trennen Sie das Gerät vom Netz.
2. Setzen Sie einen Flachkopfschraubenzieher in einen Schlitz der Sicherungsabdeckung ein.
. Entfernen Sie vorsichtig die Sicherungsabdeckung.
3. Entfernen Sie die kaputte Sicherung. Wenn Sie braun oder milchig ist, ist sie durchgebrannt.
4. Setzen Sie die Ersatzsicherung in den Halter ein, in dem die alte Sicherung war. Schließen Sie die Sicherheitsabdeckung wieder. Vergewissern Sie sich, daß die neue Sicherung vom selben Typ ist und die gleichen technischen Spezifikationen hat. Informieren Sie sich anhand des Produktlabels über technische Einzelheiten.

Fehlersuche

Kein Licht

Diese Fehlersuchanleitung soll Ihnen helfen, einfache Probleme zu lösen.
Wenn ein Problem auftritt, führen Sie die unten genannten Schritte in der Reihenfolge durch, bis eine Lösung gefunden ist. Sobald das Gerät richtig funktioniert, führen Sie keine weiteren Schritte durch.
Wenn allerdings der Lichteffekt nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich besser an einen Techniker.
Problembehebung: Drei Problembereiche können die Ursache sein: Die Stromversorgung, die Lampe oder die Sicherung.
1. Spg.Versorgungsteil. Prüfen Sie, ob das Gerät in ein passendes Spg.Versorgungsteil eingesteckt wird.
2. Die Lampe. Ersetzen Sie die alte Lampe mit einem Neuen mit den gleichen Spezifikationen. Sehen Sie Seite 7 für das Ersetzen der Lampen.
3. Die Sicherung. Ersetzen Sie die Sicherung. Sehen Sie Seite 15 für das Ersetzen der Sicherung.

Keine Antwort zur DMX

Antwort: Überprüfen Sie die DMX-Kabel und Anschlüsse, eine Controller-Fehlfunktion, eine Fehlfunktion der Light-Effect-DMX-Card.
1. Überprüfen Sie das DMX Kabel: Trennen Sie das Gerät; ändern Sie das DMX Kabel; schließen Sie dann das Gerät wieder am Netz an. Versuchen Sie Ihre DMX Steuerung noch einmal.
2. Stellen Sie fest, ob das Problem beim Kontroller oder beim Lichteffekt liegt. Funktioniert der Kontroller mit anderen DMX Produkten? Wenn nicht, dann soll den Kontroller repariert werden. Dazu müssen Sie die DMX-Kabel und den Lichteffekt zu einem qualifizierten Techniker bringen.

Produktbeschreibung



Modell: Showtec Dataflower
Voltage: 240V-50Hz (CE)
Power: 350W
Sicherung: 3A / 250V
Maße: 415x230x350mm (LxBxH)
Gewicht: 8,5 kg



Bedienung und Programmierung
Signal pin OUT: pin 1 earth, pin 2 (-), pin 3 (+)
Set Up und Adressierung: LED control panel
DMX-Kanäle 2
Signal input 3-pin XLR male
Signal output 3-pin XLR female

Lampe
Geeignete Lampen-Modelle *:
Osram ELC 24V 250W ordercode 80809O
GE ELC 24V 250W ordercode 80809G
Philips ELC 24V 250W ordercode 80809P
Showtec: ELC 24V 250W ordercode 82401
Steuerung: Automatic und DMX remote ON / OFF



Elektro-mechanische Effekte
Gobos: 13 gobos plus offen
Alle Linsen antireflex-beschichtet.
Parabol-System mit hoher Lichtleistung
Dimmer: 0 – 100% linear dimmer
Strobe-Effekt mit variabler Geschwindigkeit (1 Blitz -- 8 Blitze/Sek.)
DMX-Steuerung über Standard DMX-Controller.
Musikgesteuert über eingebautes Mikrofon.
Radsteuerung: auto-elektronischer Reset.
Max. Umgebungstemperatur t_a: 40°C; Max. Gehäusetemperatur t_B: 80°C
Kühlung: 1 axial Ventilator im Projektor
Motor: 3 hochqualitative Step-Motoren, mikroprozessor-gesteuert.

Minimum-Distanz
Minimum-Distanz von entflammbaren Oberflächen: 0.5m.
Minimum-Distanz von beleuchteten Objekten: 0.8m.

*: Versionen für andere Lampen können produziert werden. Überprüfen Sie bitte den Spezifikations Label auf Ihrem Produkt.

Design und Produktbeschreibungen sind abhängig von Änderungen ohne vorherige Ankündigung.





© 2004 Showtec.